

## PARTES DE LA TARJETA ARDUINO UNO REVISIÓN 3

**1) Conector de alimentación**  
Este conector se utiliza para alimentar la placa Arduino cuando no esta conectada a un puerto USB.  
Acepta tensiones entre 7 y 12V

**2) Puerto USB**  
Usado para alimentar y cargar los programas a su Arduino, y para la comunicación con el programa de Arduino (mediante la instrucción `Serial.println()` etc.)

**3) Botón de reset**  
Puesta a cero del micro-controlador ATmega

**4) LEDs TX y RX**  
Estos diodos LEDs indican cuando se realiza una comunicación entre Arduino y el ordenador. Parpadean rápidamente cuando se carga el programa así como durante la comunicación serie. Útil para la depuración.

**5) Pines Digitales**  
Usar estos pines con las instrucciones `digitalRead()`, `digitalWrite()`, y `analogWrite()`.  
La instrucción `analogWrite()` solo trabaja con los pines con el símbolo PWM

**8) Pin 13 LED**  
El único componente que actúa como dispositivo de salida incorporado a su Arduino Uno.  
Lo usará cuando ejecute su primer programa. Este LED es muy útil para la depuración.

**6) Pines GND y 5V**  
Usar estos pines para proporcionar una tensión de +5V y masa para los circuitos externos a la placa.

**7) Entradas Analógicas**  
Usar estos pines con la instrucción `analogRead()`

**9) Microcontrolador ATmega**  
El corazón de la placa Arduino Uno

**10) Led de Encendido**  
Indica que la placa Arduino está siendo alimentada. Útil para la depuración.

